**ACTA DE REUNIÓN KICK OFF**

| **Fecha:** | **01/01/2024** | | **Inicio** | **8:00** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lugar:** | **Sala Principal** | | **Término** | **12:10** |
| **Tipo Reunión** | **Presencial Individual** |  | **Virtual** |  |
| **N° 001** | **Grupal Presencial / NP** |  | **Virtual** |  |

| **Participantes** | **Funciones** |
| --- | --- |
| **Felipe Sanchez** | Realizar la planificación y gestión de las ideas propuestas |
| **Diego Barrera** | Aportar información o ideas sobre las necesidades del proyecto |
| **Néstor Avilés** | Realizar una toma de requerimientos del proyecto y diseño del proyecto |
| **Ignacio Jimenes** | Testear todo los puntos claves que se vaya a tomar en el documento |

1. **Agenda:**

| **Nº** | **Tema** |
| --- | --- |
| 1 | Reunión y planificación Inicial del proyecto |

1. **Desarrollo de la Reunión**

Notas Captura de la Información de Requerimientos Iniciales:

| Felipe Sanchez, explica y describe la idea principal que sería el proyecto, aportando detalles como las funcionalidades que tendría, que tipo de negocio es (ej: peluquería, jardinería, mecánica, etc.), los clientes que nos enfocaremos, cuánto tiempo tomaría y los costos para el desarrollo del proyecto (preliminar). Describió una idea de un Dashboard inteligente con un asistente virtual que te va ayudando en algunas cosas.  Indicando las tecnologías que se van a utilizar para el desarrollo del proyecto, las cuales son las siguientes:   * Django * Python * Angular * JavaScript/ TypeScript * MySQL * Sass * HTML * Node JS   También explicó cómo sería la distribución, gestión y adquisición de los productos, que sería a través de un sistema de gestión de inventario a través de bodegas distribuidas en puntos estratégicos, que los productos se comprarían con proveedores externos y posterior almacenamiento en las bodegas, para la gestión del stock de los productos.  Néstor Avilés, plantea la necesidad de implementar un modelo de calidad, para poder seguir los estándares de calidad del mercado y sacar un producto bien trabajado, aportando información estratégica sobre las necesidades del proyecto y la metodología que se utilizara para el desarrollo  Explicando las ventajas y desventajas de utilizar la metodología que está proponiendo y el modelo de calidad a implementar  Diego Barrera, expresa su satisfacción por el desarrollo del proyecto, aportando algunas ideas que podríamos implementar a futuro como un sistema de suscripciones, sistema de quejas automatizado, etc.  Ignacio Jimenez, Encargado de llevar a cabo la idea de traspaso del proyecto y poder llegar a nuevos usuarios de acuerdo al estándar de dispositivos celulares para los futuros usuarios se espera poder aumentar el rango de accesibilidad de estos. |
| --- |

1. **Actores de Proyecto**

| **Nº** | **Actores del Proyecto y Negocio**  **Nombre** | **Rol en el Negocio /Cargo** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Felipe Sanchez / Dragon Bytes Technologies | Jefe de Proyecto |
| 2 | Néstor Avilés / Dragon Bytes Technologies | Arquitecto de Software |
| 3 | Diego Barrera / Dragon Bytes Technologies | QA |
| 4 | Ignacio Jimenez / Dragon Bytes Technologies | Desarrollador de Aplicaciones móviles |
| 5 | Carlos Jimenez / Garden Store | Cliente Final |

1. **Requerimientos generales asociados al Proyecto**

| Los principales requerimientos generales asociados al proyecto son:   * El sistema debe proveer una tienda virtual donde se puedan ver los productos * El sistema debe tener un carrito de compras virtual * Una pasarela de pago a través de Transbank * Un sistema de gestión de inventario para la gestión del stock de los productos * Sistema de descuentos y suscripciones por niveles * Sistema de validación y gestión de entrada y salidas de productos * Sistema de reseñas * Validación de garantía * Sistema Dashboard con un asistente virtual, que te daría consejos de como mejorar tu negocio en base a los datos de la aplicación * Sistema de generador QR dinámico para cada compra de validación de entrega del pedido * Sistema de historial de variación de precios de los productos * Sistema de recomendaciones de productos dependiendo de la temporada del tiempo * Sistema de intercambio de productos dependiendo la temporada * Sistema de comisiones post-venta de productos * Sistema de “Ranking” de distribuidores de productos a través de reseñas de los clientes * Generador de diseño único de plantas sintéticas para clientes * Sistema de puntos, que ganas a través que realizas una compra, con ellos puedes comprar cupones de descuento * Sistema de detección de fraude, sistema que analice las transacciones de la aplicación para la detección de fraude utilizando modelos de aprendizaje automático. |
| --- |

1. **Observaciones sobre las posibles Limitaciones que tendrá el Sistema**

| Algunas de las posibles limitaciones que tendrá el proyecto serían:   * Limitaciones Técnicas: puede tener problemas de rendimiento, como la lentitud o la falta de capacidad de manejar grandes cantidades de datos. * Limitaciones de Funcionalidad: el sistema puede carecer de ciertas funcionalidades que los usuarios desean. Esto podría pasar a restricciones de tiempo, recursos o a decisiones de diseño. * Limitaciones de Escalabilidad: el sistema puede tener dificultades para escalar a medida que crece la base de usuarios que utilizan el sistema. * Limitaciones de Usabilidad: la interfaz de usuario puede no ser muy intuitiva o fácil de usar. * Limitaciones de Costos: el costo planificado al desarrollo del proyecto y posterior mantenimiento del software puede limitar la disponibilidad o accesibilidad para ciertos usuarios u organizaciones. |
| --- |

1. **Técnicas de levantamiento de Requerimientos Específicos.**

| **Nº** | **Actores del Proyecto**  **Nombre** | **Técnica de Toma de Requerimiento** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Jefe de Proyecto | Entrevista Online |
| 2 | Arquitecto de Software | Entrevista Presencial |
| 3 | Desarrollador de Aplicaciones Móviles | Entrevista Presencial |
| 4 | QA | Llamadas Telefónicas |